Конкурстық құжаттамаға сатып алынатын тауарлардың техникалық ерекшелігі

Сатып алудың нөмірі:	№ 17958118-1
Сатып алудың атауы:	Тамақтануды ұйымдастыруды үйретуге арналған Виртуалды шындық технологиясы бар бағдарламалық қамтамасыз ету қауіпсіз және интерактивті оқу ортасын жасайды
Лоттың нөмірі:	№ 88579252-ЗЦП1
Лоттың атауы:	Бағдарламалық қамтамасыз ету
Лоттың сипаттауы:	бағдарламалық қамтамасыз етудің төлнұсқасы (тапсырыс бойынша бағдарламалық қамтамасыз етулерді әзірлеу бойынша қызметтерді қоспағанда)
Лоттың қысқаша сипаттауы:	Виртуалды шындық технологиясы бар бағдарламалық жасақтама оқытуды тамақтандыруды ұйымдастыру қауіпсіз және интерактивті білім алушылар дағдыларды пысықтай алатын оқу ортасы тағамдарды дайындау және ұсыну, сондай-ақ сәйкестік санитарлық-гигиеналық нормаларды пайдалану қажеттілігінсіз нақты өндірістік жабдықтар. Технологияны қолдану тамақтануды ұйымдастырудағы виртуалды шындық мыналарға мүмкіндік береді қабылдау мен сақтаудан бастап кәсіби процестердің спектрін модельдеу тағамдарды дайындауға, ұсынуға және санитарлық нормаларды сақтауға дейінгі өнімдер. Виртуалды орта шындықтың жоғары деңгейін қамтамасыз етеді, бұл материалды жақсы игеруге және практикалық дамуға ықпал етеді дағдылар. Жүйе пайдаланушыға тәжірибе жасауға мүмкіндік береді технологиялық операциялардың реттілігі: ас үймен жұмыс жабдықпен, әртүрлі тағамдарды дайындау техникалық-технологиялық карталарға, тазалық пен қауіпсіздікті бақылау жұмыс орнында.Тапсырыс берушімен келісу
Саны, көлемі:	1
Өлшем бірлігі:	Комплект
Жеткізу орны:	351010000, Қарағанды облысы, Қарағанды қ. ул.Баженова 164/2
Жеткізу мерзімі:	шарт жасасқаннан кейін 15 жұмыс күні ішінде
Функционалдық, техникалық, сапалық және пайдалану мінездемесін сипаттау:	Техникалық сипаттама Қоғамдық тамақтандыру саласындағы оқытуға арналған виртуалды шындық (VR) бағдарламалық жасақтамасы қауіпсіз әрі интерактивті оқу ортасын қалыптастырады. Мұнда білім алушылар нақты кәсіби ас үй жабдықтарын қажет етпестен, тағам дайындау, қызмет көрсету, сондай-ақ санитарлық-гигиеналық нормаларды сақтау дағдыларын жаттықтыра алады. Қоғамдық тамақтандыру саласындағы VR технологиясы ингредиенттерді қабылдау мен сақтаудан бастап, тағамдарды дайындау және ұсынуға дейінгі көптеген кәсіби процестерді, санитарлық талаптардың сақталуын қамтамасыз ете отырып, модельдеуге мүмкіндік береді. Виртуалды орта жоғары деңгейдегі шынайылықты ұсынады, бұл оқу материалын жақсырақ есте сақтауға және практикалық дағдыларды дамытуға ықпал етеді. Жүйе пайдаланушыларға ас үй жабдықтарын қолдану, стандартталған рецептуралар (техникалық-технологиялық карталар) бойынша әртүрлі тағамдарды дайындау, сондай-ақ жұмыс орнында тазалық пен қауіпсіздікті сақтау сияқты жұмыс тапсырмаларының тізбегін орындап көруге мүмкіндік береді. Білім алушылар виртуалды ингредиенттермен, құралдармен және жабдықтармен өзара әрекеттесе отырып, азық-түлікті ысырап ету немесе санитарлық талаптарды бұзу қаупінсіз, күнделікті және ерекше тапсырмаларды орындай алады. VR негізіндегі қоғамдық тамақтандыру саласына арналған оқыту бағдарламалық жасақтамасы келесі модульдерді қамтиды: 1. Тағамдардың әртүрлі санаттарын дайындау: 1.1 Сорпаларды, негізгі тағамдарды және суық тағамдарды дайындау әдістері; 1.2 Тиісті ыдыс-аяқты таңдау, температуралық режимді бақылау және тағамды әдемілеп ұсыну (презентация); 1.3 Белгілі бір асхана түрлеріне (мысалы, ұлттық/дәстүрлі) және диеталық талаптарға сай тағамдарды дайындау. 2. Сапаны бақылау және санитарлық нормалар: 2.1 Жұмыс орындары мен жабдықтардың санитарлық жағдайын тексеру; 2.2 Өнімдердің жарамдылық мерзімі мен сақтау шарттарын қадағалау. 3. Қызмет көрсету және үстелдерді басқару: 3.1 Үстелді жабдықтау (дастарқан жаю); 3.2 Қонақтарға қызмет көрсету процесін модельдеу. Бағдарламалық жасақтамада іске асырылуы тиіс техникалық талаптар: 1. Бағдарламалық жасақтама жоғары сапалы 3D модельдер мен текстураларды қолдана отырып, нысандардың барынша шынайы бейнеленуін қамтамасыз етуі қажет. 2. Бағдарламалық жасақтама орындалған жұмыс нәтижелері бойынша визуалды және дыбыстық эффектілер арқылы лезде кері байланыс беруі тиіс. 3. Бағдарлама бастапқы білім деңгейі немесе дайындығы әртүрлі білім

	алушылар үшін қолжетімді болуы керек. 4. Бағдарламаның негізгі функционалы білім алушыларға интерактивті 3D виртуалды ортадағы Бұл көмекші бағдарламада тапсырмаларды орындау барысында түсініктемелер беру үшін қолжетімді болуы тиіс. 6. Бағдарламалық жасақтама графикалық параметрлерді (мысалы, жоғары немесе төмен сапа) реттеуге мүмкіндік беруі керек. 7. Бағдарламалық жасақтамада барлық қолжетімді модульдерді тиісті бөлімдер бойынша көрсететін қойындылары бар бас мәзір болуы тиіс. 8. Бағдарлама оқушының тапсырмаларды орындауға жұмсаған уақытын тіркеп отыруы қажет; бұл оларға өз нәтижелерін бақылауға және жақсартуға мүмкіндік береді. 9. Бағдарламалық жасақтаманы орнату, баптау және пайдалану бойынша пайдаланушыларды қолдау қызметі қарастырылуы тиіс. Әлеуетті жеткізуші өнім жеткізілген күннен бастап 12 ай бойы техникалық қолдау көрсетуі қажет. Құжаттамаға қойылатын талаптар: 1. Бағдарламалық жасақтаманы баптау және пайдалану туралы толық ақпаратты қамтитын пайдаланушы нұсқаулығы. 2. Бағдарламалық жасақтаманың функциялары мен мүмкіндіктерінің сипаттамасы. 3. Бағдарламаны пайдалану жолдары көрсетілген бейне нұсқаулықтар. Жеткізушіге қойылатын талаптар: 1. Әлеуетті жеткізуші оқыту жұмыстарын жүргізуі тиіс. 2. Жазылым мерзімі тұрақты (шектеусіз) болуы керек. 3. Барлық техникалық сипаттамалар белгіленген техникалық талаптарға сәйкес келуі немесе олардан асып түсуі тиіс. 4. Бағдарламалық жасақтама өндірушісінің ресми веб-сайтына сілтеме ұсыну қажет. Жинаққа мыналар кіруі тиіс: тамақтандыру қызметін басқаруға арналған бағдарламалық жасақтаманың 3 данасы. Лицензия мерзімі — тұрақты (шектеусіз). Бағдарламалық жасақтама офлайн режимде (интернет байланысынсыз) жұмыс істей алуы керек. Кепілдік мерзімі — 12 ай. Техникалық қолдау — 12 ай. Өндірушіден құжаттама (рұқсат хат) ұсыныңыз. Бағдарламалық жасақтаманың түпнұсқалығын тексеруге мүмкіндік беру үшін, өтініміңізге өндірушінің веб-сайтына сілтемені қоса беріңіз.

Приложение 2
к конкурсной документации

Техническая спецификация закупаемых товаров к конкурсной документации

Номер закупки:	№ 17958118-1
Наименование закупки:	Программное обеспечение с технологией виртуальной реальности для обучения организации питания создает безопасную и интерактивную учебную среду
Номер лота:	№ 88579252-ЗЦП1
Наименование лота:	Программное обеспечение
Описание лота:	оригинал программного обеспечения (кроме услуг по разработке программных обеспечении по заказу)
Дополнительное описание лота:	Программное обеспечение с технологией виртуальной реальности для обучения организации питания создает безопасную и интерактивную учебную среду, в которой обучающиеся могут отрабатывать навыки приготовления и подачи блюд, а также соблюдения санитарно-гигиенических норм без необходимости использования реального производственного оборудования. Использование технологий виртуальной реальности в обучении по организации питания позволяет моделировать спектр профессиональных процессов от приема и хранения продуктов до приготовления, подачи блюд и соблюдения санитарных норм. Виртуальная среда обеспечивает высокий уровень реалистичности, что способствует лучшему усвоению материала и развитию практических навыков. Система дает возможность пользователю отрабатывать последовательность технологических операций: работу с кухонным оборудованием, приготовление различных блюд по технико-технологическим картам, контроль за чистотой и безопасностью на рабочем месте.Согласоваться с заказчиком
Количество:	1
Единица измерения:	Комплект
Места поставки:	351010000, Карагандинская область, г.Караганда ул.Баженова 164/2
Срок поставки:	в течении 15 рабочих дней после заключения договора
Описание и требуемые функциональные, технические, качественные и эксплуатационные характеристики закупаемых товаров:	Техническая спецификация Программное обеспечение с технологией виртуальной реальности для обучения организации питания создает безопасную и интерактивную учебную среду, в которой обучающиеся могут отрабатывать навыки приготовления и подачи блюд, а также соблюдения санитарно-гигиенических норм без необходимости использования реального производственного оборудования. Использование технологий виртуальной реальности в обучении по организации питания позволяет моделировать спектр профессиональных процессов от приема и хранения продуктов до приготовления, подачи блюд и соблюдения санитарных норм. Виртуальная среда обеспечивает высокий уровень реалистичности, что способствует лучшему усвоению материала и развитию практических навыков. Система дает возможность пользователю отрабатывать последовательность технологических операций: работу с кухонным оборудованием, приготовление различных блюд по технико-технологическим картам, контроль за чистотой и безопасностью на рабочем месте. Обучающиеся могут взаимодействовать с виртуальными продуктами, инструментами и оборудованием, выполнять как стандартные, так и нестандартные задачи без риска порчи продуктов или нарушения санитарных требований. Программное обеспечение с технологией VR по организацию питания включает следующие модули: 1. Приготовление блюд различной категории: 1.1 Технология приготовления первых, вторых и холодных блюд 1.2 Подбор посуды, температурный режим и подача блюд 1.3 Приготовление блюд национальной и диетической кухни 2. Контроль качества и санитарные нормы: 2.1 Проверка санитарного состояния рабочих мест и оборудования 2.2 Контроль сроков годности и условий хранения продуктов 3. Обслуживание и организация стола: 3.1 Сервировка стола 3.2 Моделирование обслуживания гостей. Характеристики программы, которые должны быть реализованы в поставляемом программном обеспечении: 1. Программное обеспечение должно обеспечивать максимально реалистичное отображение объектов, используя высококачественные 3D-модели и текстуры 2. Программное обеспечение должно обеспечивать возможность мгновенной обратной связи о результатах работы через визуальные и звуковые эффекты

	3. Программа должна быть доступна для учащихся с разным уровнем подготовки. 4. Основной функционал программы должен позволять учащимся манипулировать объектами в интерактивной трехмерной виртуальной среде. 5. Важным компонентом программного обеспечения должен стать виртуальный помощник, который будет подсказывать и объяснять учащимся, как правильно выполнять работы. Этот помощник должен быть доступен во время выполнения задач в программе и предоставлять пояснения. 6. Программное обеспечение должно предоставлять возможность настройки графических характеристик (высокие, низкие) 7. Программное обеспечение должно включать в себя основное меню с вкладками для отображения всех доступных модулей в соответствующем разделе 8. Программа должна засекать время, за которое обучающийся проводит работу для контроля и улучшения своей производительности 9. Поддержка пользователя в установке, настройке и использовании программного обеспечения. Потенциальный поставщик должен оказывать техническую поддержку в течение 12 месяцев с момента поставки. Требования к документации: 1.Руководство пользователя, которое содержит подробную информацию о настройке и использовании программного обеспечения 2.Описание функций и возможностей программного обеспечения 3. Видеоуроки по работе с программой Требования к поставщику: 1.Потенциальный поставщик должен провести обучение 2. Подписка предоставляется на бессрочно 3.Все технические характеристики должны соответствовать или превышать указанные технические характеристики. 4.Предоставить ссылку на официальный сайт производителя предлагаемого программного обеспечения. Комплект должен включать в себя следующее: программное обеспечение по организации питания - 3 шт. Срок действия – бессрочный. Программное обеспечение должно работать без подключения к интернету оффлайн. Гарантия – 12 месяцев. Техническая поддержка – 12 месяцев. Предоставить документы от завода изготовителя (авторизационное письмо). К заявке предоставить ссылку на завод изготовитель, для проверки лигитимности программного обеспечения