

Конкурстық құжаттамаға сатып алынатын тауарлардың техникалық ерекшелігі

Сатып алудың нөмірі:	№ 17799629-1
Сатып алудың атауы:	Колледж спортзалына қажетті спорттық тауарлар сатып алу
Лоттың нөмірі:	№ 88114943-ЗЦП1
Лоттың атауы:	Сағаттар
Лоттың сипаттауы:	шахмат ойнына арналған
Лоттың қысқаша сипаттауы:	Шахмат сағаты
Саны, көлемі:	5
Өлшем бірлігі:	Дана
Жеткізу орны:	473630100, Маңғыстау облысы, Бейнеу ауданы, Бейнеу а. М.Хибас №1
Жеткізу мерзімі:	келісім-шартқа қол қойған күннен бастап күнтізбелік 15 күн ішінде
Функционалдық, техникалық, сапалық және пайдалану мінездемесін сипаттау:	Электронные шахматные часы — это цифровые устройства для контроля времени в настольных играх (шахматы, шашки, го), которые позволяют точно отсчитывать время для каждого игрока и поддерживают разные режимы (классика, блиц, рапид, контроль Фишера с добавлением времени). Официально одобрены и рекомендованы технической комиссией ФИДЕ для проведения турниров. Установка разных контролей времени, в том числе контролей Фишера и Бронштейна (с добавлением времени). Пауза. Включение/выключение звукового сигнала. Размер: 19.5 x 13 x 3.5 см; Вес: 300 грамм.; Цвет: серый; Работают от 2-х батареек "АА" (входят в комплект). Шахматные часы — прибор для осуществления контроля времени в настольных играх на двух человек, таких как шахматы, шашки, го, рэндзю, реверси и другие. Аналогичные приборы могут называться иначе: контрольные часы, шашечные часы (в шашках), игровые часы. Отличительная особенность шахматных часов — оба часовых механизма не должны работать одновременно. Переключение часов с одной стороны приводит к работе другого часового механизма. Таким образом возможен подсчет времени на обдумывание каждого игрока в отдельности. Функции шахматных часов. Шахматные часы используются для того, чтобы фиксировать время, затрачиваемое игроками на обдумывание ходов и сигнализировать, когда у кого-то из игроков истечет лимит времени, предоставленный ему по турнирным правилам. Любые шахматные часы имеют два часовых механизма (возможно, с общими элементами), которые включаются попеременно: когда один работает, другой простаивает. На каждом из механизмов устанавливается лимит времени, отведенный игроку. Когда этот лимит подходит к концу, часы визуальным образом сигнализируют, что лимит истек. Исторически роль сигнализатора выполняла закрепленная на оси маленькая красная стрелка-флажок, которая при приближении минутной стрелки к отметке "12" сначала поднималась, а затем резко падала, показывая, что время истекло. Также имеется, как минимум, две кнопки управления (по одной на игрока). Часы устанавливаются рядом с игровым полем, настраиваются и запускаются в начале игры. Первоначально включается механизм со стороны того игрока, который должен ходить первым. Сделав ход, игрок нажимает кнопку на своей стороне часов, после чего его часовой механизм останавливается, а механизм противника — включается. Соперник, сделав свой ход, в свою очередь, снова переключает часы. Таким образом, каждый из часовых механизмов работает только тогда, когда соответствующий игрок обдумывает свой ход.

Техническая спецификация закупаемых товаров к конкурсной документации

Номер закупки:	№ 17799629-1
Наименование закупки:	Приобретение спортивных товаров для спортзала колледжа
Номер лота:	№ 88114943-ЗЦП1
Наименование лота:	Часы
Описание лота:	для игры в шахматы
Дополнительное описание лота:	Часы для игры в шахматы
Количество:	5
Единица измерения:	Штука
Места поставки:	473630100, Мангистауская область, Бейнеуский район, с.Бейнеу М.Хибас №1
Срок поставки:	15 календарных дней со дня подписания договора
Описание и требуемые функциональные, технические, качественные и эксплуатационные характеристики закупаемых товаров:	Электронные шахматные часы — это цифровые устройства для контроля времени в настольных играх (шахматы, шашки, го), которые позволяют точно отсчитывать время для каждого игрока и поддерживают разные режимы (классика, блиц, рапид, контроль Фишера с добавлением времени). Официально одобрены и рекомендованы технической комиссией ФИДЕ для проведения турниров. Установка разных контролей времени, в том числе контролей Фишера и Бронштейна (с добавлением времени). Пауза. Включение/выключение звукового сигнала. Размер: 19.5 x 13 x 3.5 см; Вес: 300 грамм.; Цвет: серый; Работают от 2-х батареек "АА" (входят в комплект). Шахматные часы — прибор для осуществления контроля времени в настольных играх на двух человек, таких как шахматы, шашки, го, рэндзю, реверси и другие. Аналогичные приборы могут называться иначе: контрольные часы, шашечные часы (в шашках), игровые часы. Отличительная особенность шахматных часов — оба часовых механизма не должны работать одновременно. Переключение часов с одной стороны приводит к работе другого часового механизма. Таким образом возможен подсчет времени на обдумывание каждого игрока в отдельности. Функции шахматных часов. Шахматные часы используются для того, чтобы фиксировать время, затрачиваемое игроками на обдумывание ходов и сигнализировать, когда у кого-то из игроков истечет лимит времени, предоставленный ему по турнирным правилам. Любые шахматные часы имеют два часовых механизма (возможно, с общими элементами), которые включаются попеременно: когда один работает, другой простаивает. На каждом из механизмов устанавливается лимит времени, отведенный игроку. Когда этот лимит подходит к концу, часы визуально сигнализируют, что лимит истек. Исторически роль сигнализатора выполняла закрепленная на оси маленькая красная стрелка-флажок, которая при приближении минутной стрелки к отметке "12" сначала поднималась, а затем резко падала, показывая, что время истекло. Также имеется, как минимум, две кнопки управления (по одной на игрока). Часы устанавливаются рядом с игровым полем, настраиваются и запускаются в начале игры. Первоначально включается механизм со стороны того игрока, который должен ходить первым. Сделав ход, игрок нажимает кнопку на своей стороне часов, после чего его часовой механизм останавливается, а механизм противника — включается. Соперник, сделав свой ход, в свою очередь, снова переключает часы. Таким образом, каждый из часовых механизмов работает только тогда, когда соответствующий игрок обдумывает свой ход.